



## Mistrzostwa Zespołu Szkół Łączności TURNIEJ TRÓJEK KOSZYKARSKICH O PUCHAR PREZESA UKS „ELKA”



- Zespół składa się z 4 zawodników-3 grających +1 rezerwowi (uczniowie danej klasy)
- Termin turnieju 25.06.2014, rozpoczęcie godzina 11.00 – 13.00
- Termin zgłoszenia do 24.06.2014 u nauczycieli wychowania fizycznego
- W zależności od ilości zespołów system gier ( każdy z każdym lub podział na grupy)
- Zapewniamy napoje.
- Osoba odpowiedzialna Pan Mirosław Szewczyk.
- Zgłoszenie na załączonym druku do 24.06.2014
- Liczba drużyn ograniczona.

### PRZEPISY GRY:

#### 1. *Zasady dotyczące zespołów:*

- wszyscy zawodnicy przed przystąpieniem do gry muszą być zgłoszeni do gry
- mecz musi rozpocząć trzech zawodników, ale kończyć może 2 lub 1
- zawodnik może zostać wykluczony z turnieju za nie sportowe zachowanie

#### 2. *Zasady dotyczące przeprowadzania gry:*

- przed każdym meczem zespół ma prawo do 2-3 minutowej rozgrzewki
- podrzucenie monety określa, który zespół rozpoczyna grę
- piłka „zmienia posiadanie” po każdym zdobytym koszu i jest wprowadzana do gry z za linii 6,25 m
- piłka musi być wycofana za linię 6,25 m po każdej „zmianie posiadania”, wynikającej z gry (np. po przechwyceniu piłki , zbiórce w obronie); zaniechanie tego oznacza automatycznie stratę piłki
- piłka musi być dotknięta przez obrońcę zanim „wejdzie” do gry; należy wykonać minimum jedno podanie przed rzutem do kosza
- po faulu oraz błędach takich jak kroki, aut oraz po wszystkich innych wykroczeniach, powodujących „zmianie posiadania” piłka wprowadzana jest do gry z za linii 6,25 m
- każdemu zespołowi przysługuje prawo do dwóch 30-sekundowych „przerw na żądanie”; zegar musi być w tym wypadku zatrzymany
- w przypadku kontuzji gra może być przerwana na 1 minutę po decyzji sędziego-mediatora. Kontuzjowany zawodnik nie może już wrócić na boisko w tej grze
- nie ma rzutów sędziowskich; w każdej takiej sytuacji (gdy dojdzie do wspólnego trzymania piłki) piłka przyznawana jest zespołowi w obronie i wprowadzona do gry z za linii 6,25 m
- zmiana zawodnika jest możliwa tylko wtedy, gdy piłka nie jest w grze

### **3. Zasady dotyczące zdobywania punktów i rozstrzygnięcia meczu**

- gra toczy się do zdobycia 10 punktów lub trwa 10 minut, w zależności od tego, co nastąpi wcześniej
- gdy gra kończy się po 10 minutach, zespół który ma więcej punktów wygrywa; w przypadku remisu należy zasądzić 3-minutową dogrywkę, aż do rozstrzygnięcia meczu na korzyść jednej zestrói.
- jeżeli zespół uzyska 10 punktów to aby wygrać mecz musi mieć przewagę minimum, 2 punktów; Np 10:8,12:10 etc.
- wszystkie rzuty z zewnątrz półkola 6,25 m liczą się jako 1 punkt, wszystkie rzuty celne z za linii 6,25 m liczą się jako 2 punkty
- Sędzia mediator ma decydujący głos w rozstrzygnięciu czy rzut był za 2 czy za 1 punkt

### **4. Zasady dotyczące fauli**

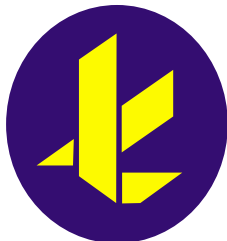
- zawodnicy sami zgłaszają faul, w przypadku rozbieżności w ocenie, ostateczne zdanie ma sędzia-mediator
- po każdym faulu piłka wprowadzana jest z za linii 6,25 m
- jeżeli zawodnik jest faulowany w trakcie wykonywania rzutu i rzut jest celny to zalicza się w ten sposób punkty a piłka pozostaje w posiadaniu zespołu; natomiast jeżeli rzut nie jest celny, co zespół nie jest poszkodowany pozostaje w posiadaniu piłki a piłka wprowadzana jest do gry z za linii 6,25 m.
- dwa faule umyślne wykluczają automatycznie zawodnika z gry w danym meczu. Każdy zawodnik, który wywoła lub wda się w bójkę zostanie natychmiast wykluczony z gry i całego turnieju

**ZAPRASZAMY I ŻYCZYMY SKUTECZNEJ I MIŁEJ  
GRY!!!!!!!**

*Opiekun sekcji koszykówki*

*Miroslaw Szewczyk*

# PROTOKÓŁ ZGŁOSZENIOWY



**Zespół Szkół Łączności w Szczecinie**  
ul. Ku Słońcu 27/30, 71-080 Szczecin  
telefon: 91-48-48-056, 91-48-56-996  
fax: 91-48-56-039  
dyrektor: mgr inż. Bartosz Stolarczuk

e-mail: [szkola@zsl.szczecin.pl](mailto:szkola@zsl.szczecin.pl)  
wirtualny serwis: <http://www.zsl.szczecin.pl/>



Klasa .....  
(nazwa)

Kapitan zespołu .....

Skład drużyny (imię i nazwisko)

1 .....

2 .....

3 .....

4 .....