



# Mistrzostwa Zespołu Szkół Łączności

## TURNIEJ TRÓJEK KOSZYKARSKICH SZKÓŁ GIMNAZJALNYCH



- Zespół składa się z 4 zawodników - 3 grających +1 rezerwowi (uczniowie danej szkoły).
- Termin turnieju 03.06.2013 r. godz. 12.00 – 15.00.
- W zależności od ilości zespołów system gier (każdy z każdym lub podział na grupy).
- Zapewniamy napoje.
- Osoba odpowiedzialna za organizację Turnieju - pan Mirosław Szewczyk.
- Zgłoszenie na załączonym druku do 03.06.2013 r. do godziny 9.00.
- Liczba drużyn ograniczona.

### PRZEPISY GRY:

#### 1. ZASADY DOTYCZĄCE ZESPOŁÓW:

- wszyscy zawodnicy przed przystąpieniem do gry muszą być zgłoszeni do gry,
- mecz musi rozpocząć trzech zawodników, ale kończyć może 2 lub 1,
- zawodnik może zostać wykluczony z turnieju za niesportowe zachowanie.

#### 2. ZASADY DOTYCZĄCE PRZEPROWADZANIA GRY:

- przed każdym meczem zespół ma prawo do 2-3 minutowej rozgrzewki,
- podrzucenie monety określa, który zespół rozpoczyna grę,
- piłka „zmienia posiadanie” po każdym zdobytym koszu i jest wprowadzana do gry zza linii 6,25 m,
- piłka musi być wycofana za linię 6,25 m po każdej „zmianie posiadania”, wynikającej z gry (np. po przechwyceniu piłki, zbiórce w obronie); zaniechanie tego oznacza automatycznie stratę piłki,
- piłka musi być dotknięta przez obrońcę zanim „wejdzie” do gry; należy wykonać minimum jedno podanie przed rzutem do kosza,
- po faulu oraz błędach takich jak kroki, aut oraz po wszystkich innych wykroczeniach, powodujących „zmianę posiadania” piłka wprowadzana jest do gry zza linii 6,25 m,
- każdemu zespołowi przysługuje prawo do dwóch 30-sekundowych „przerw na żądanie”; zegar musi być w tym wypadku zatrzymany,
- w przypadku kontuzji gra może być przerwana na 1 minutę po decyzji sędziego-mediatora. Kontuzjowany zawodnik nie może już wrócić na boisko w tej grze,
- nie ma rzutów sędziowskich; w każdej takiej sytuacji (gdy dojdzie do wspólnego trzymania piłki) piłka przyznawana jest zespołowi w obronie i wprowadzona do gry zza linii 6,25 m,
- zmiana zawodnika jest możliwa tylko wtedy, gdy piłka nie jest w grze.

### **3. ZASADY DOTYCZĄCE ZDOBYWANIA PUNKTÓW I ROZSTRZYGNĘCIA MECZU**

- gra toczy się do zdobycia 10 punktów lub trwa 10 minut, w zależności od tego, co nastąpi wcześniej,
- gdy gra kończy się po 10 minutach, zespół który ma więcej punktów wygrywa; w przypadku remisu należy zasądzić 3-minutową dogrywkę, aż do rozstrzygnięcia meczu na korzyść jednej zestroj.
- jeżeli zespół uzyska 10 punktów to aby wygrać mecz musi mieć przewagę minimum 2 punktów; Np 10:8, 12:10 etc.
- wszystkie rzuty z zewnątrz półkola 6,25 m liczą się jako 1 punkt, wszystkie rzuty celne zza linii 6,25 m liczą się jako 2 punkty,
- Sędzia mediator ma decydujący głos w rozstrzyganiu czy rzut był za 2 czy za 1 punkt.

### **4. ZASADY DOTYCZĄCE FAULI**

- zawodnicy sami zgłaszają faul, w przypadku rozbieżności w ocenie, ostateczne zdanie ma sędzia-mediator,
- po każdym faulu piłka wprowadzana jest zza linii 6,25 m,
- jeżeli zawodnik jest faulowany w trakcie wykonywania rzutu i rzut jest celny to zalicza się w ten sposób punkty a piłka pozostaje w posiadaniu zespołu; natomiast jeżeli rzut nie jest celny, co zespół nie jest poszkodowany pozostaje w posiadaniu piłki a piłka wprowadzana jest do gry zza linii 6,25 m,
- dwa faule umyślne wykluczają automatycznie zawodnika z gry w danym meczu. Każdy zawodnik, który wywoła lub wda się w bójkę zostanie natychmiast wykluczony z gry i całego turnieju.

**ZAPRASZAMY I ŻYCZYMY SKUTECZNEJ I MIŁEJ GRY**

*Opiekun sekcji koszykówki  
Mirostaw Szewczyk*